



CO-LANTA

MINI RAID CO-LANTA

Participer à un challenge entreprise de Légende !!!
une animation « Fun » mettant en valeur l'esprit d'équipe, la réflexion, la communication, la concertation, l'entraide... tout en respectant la thématique d'une célèbre l'émission.

NOTRE CONCEPT :

En restant le plus près possible de l'esprit du jeu télévisé, l'animation réunira votre groupe en **équipes** homogènes. Celles-ci auront pu être constituées en amont par vos soins et avoir fait l'objet d'un teasing.

Ex de teasing :

- Transmettre par mail aux participants, 1 semaine avant, un document « ludique » sur les règles de survie en groupe !
- Transmettre à chaque capitaine la liste de son équipe et le missionner d'informer toute son équipe, trouver un cri de guerre, une mascotte ...

Les équipes revivront une étape « **épreuves** » et un final sur les « **poteaux** » pour savoir qui pourra soulever le totem !

En Option : nous pouvons également intégrer une épreuve d'**orientation** et de **confort**



DURÉE : 2h30 + ½ de briefing (*modulable selon impératifs*)

EXEMPLE DE DÉROULÉ EN 2 ÉTAPES :

Étape 1 (*environ 15 - 30 min*) : Briefing

Composition des équipes, briefing, ...

Étape 2 (*environ 2h00*) : Epreuve de défis

Chaque équipe aura en sa possession un tableau de rotations d'épreuves sur lesquelles ils devront se rendre à l'heure indiquée, exemple d'épreuve :

- Épreuve de la ligne de vie
- Épreuve du Puzzle Géant
- Épreuve à l'aveugle
- Épreuve du viaduc
- Épreuve du Totem
- Épreuve de la traversée périlleuse
- Épreuve de dégustation d'insectes

Étape 3 (*environ 30 min*) : Epreuve finale des poteaux

4 équipes « seulement » seront qualifiées pour le défi final : les poteaux



L'ÉPREUVE DE LA LIGNE DE VIE

Objectifs : épreuve collective de coordination, d'organisation, de répartition des tâches et de concentration.

Durée : 20/25 min avec briefing (*modulable*)

Organisation : 2 équipes en en simultané

Consignes : L' eau c'est la vie, surtout à Koh Lanta! Vous devrez transporter tout votre stock d'eau, répartis dans des jerricans, en leur faisant suivre une ligne imposée et semée d'obstacles. (les jerrican sont attachée à cette ligne)



L'ÉPREUVE À L' AVEUGLE

Objectifs : épreuve collective stratégique, faisant appel à : l'observation, la synthèse, la stratégie, la Capacité à coordonner un projet, la réactivité, la déstabilisation, l'organisation, la transmission de consignes, la communication, la confiance en l'autre.

Durée : 10/15 min avec briefing (*modulable*)

Organisation : 2 équipes en simultané

Consignes : les 2 équipes sont derrière une ligne avec de l'autre côté des pots positionnés aléatoirement.

Chaque équipe a en poche des galets (blanc & noir) et doit placer 1 galet par pot plus rapidement que l'autre équipe. Sous forme de relais, seul 1 participant par équipe peut franchir la ligne, muni d'1 seul galet avec les yeux bandés.



L'ÉPREUVE DU VIADUC

Objectifs : épreuve collective stratégique, faisant appel à : l'observation, la Capacité à coordonner un projet, la stratégie, la réactivité, l'organisation, la transmission de consignes, la créativité

Durée : 20/25 min avec briefing (*modulable*)

Organisation : 2 équipes en simultané

Consignes : vous devez transférer votre cargaison à destination plus vite que l'équipe(s) adverse(s). La cargaison est : 1, 3 ou 10 balles légères (selon la manche) La destination est un réceptacle, la ou les balles doivent arriver à l'intérieur.

L'ÉPREUVE DU TOTEM

Objectifs : épreuve collective stratégique, faisant appel à : l'observation, la synthèse, la stratégie, la mémoire, la logique, la réactivité, la déstabilisation, l'organisation, la transmission de consignes, la créativité

Consignes : vous devez recréer, en commettant le moins d'erreurs possibles, le Totem caché. Celui-ci ayant été réalisé par notre animateur avec une boîte de Lego identique, ils devront envoyer en plusieurs vagues successives un observateur, qui n'aura que 30'' pour observer et mémoriser un maximum d'éléments pour communiquer les précieuses informations.



L'ÉPREUVE GUSTATIVE : LES INSECTES

Objectifs : manger un maximum de choses proposées !!

Durée : 20/25 min avec briefing (modulable)

Organisation : 2 équipes en même temps

Consignes : plusieurs petits récipients vous sont proposés par équipe, avec un certain nombre d'insectes par récipient. Chaque équipe a le même nombre d'insectes, à vous d'en manger plus que l'autre.



L'ÉPREUVE MYTHIQUE DES POTEAUX

Objectifs : épreuve finale mythique afin de départager les équipes qualifiées!

Durée : 15 min avec briefing (modulable)

Organisation : 2, 3 à 4 équipes en même temps

Consignes : envoyer votre meilleur atout, qui devra rester le plus longtemps possible sur son poteau ... mais attention les autres équipes auront des « armes » pour le déstabiliser

